C:\Users\joonajap\Desktop\stuff\16bitAapo.png

Hyvää huomenta Aapo! Sinut on ylennetty väliaikaisesti Team Leadiksi!

-shroomsterien animaatiot ovat valmiit kuten myös pelaajan budjetti animaatiot , mutta ne ovat vielä psd filuissa. Shroomesterille pitää vain vaihtaa väri eri tyyppisille vihollisille. Voit pyytää Konstaa tekemään sen tai tehdä itse hue/saturationilla taaai katsoa voitko saada jotain aikaseksi suoraan unityn kautta.

Mapille on myös filu, mutta se ei ole vielä ”valmis” voitte kuitenkin käyttää sitä.

Kun Konsta tulee paikalle, voisit pyytää häntä tekemään pelin kartan loppuun lisäämällä siihen proppeja.

**puuttuvaa grafiikkaa:**

-powerup duration bar frame. (ei välttämätön)

- power up iconit (jos tarpeelliset)

**pelistä puuttuu:**

-crosshair

-grafiikat (obviously)

-powerupit (speed boost, exploding darts, spreading darts, healing, dot darts) (HUOM! viholliset spawnaavat ensin sieninä jotka voi poimia ja saada power uppeja! Kuolleet viholliset eivät pudota mitään health vihollista lukuun ottamatta.) (powerupit voivat aktivoitua suoraan poimittaessa tai jos on aikaa niin slotista nappia painamalla.)

-(selviytymis ajastin/pistelaskuri)

**Animaatioista:**

Animaatioiden framet on psd filussa nimetty niiden järjestyksen mukaan f1 = frame 1 jne…

”f2, f4” tarkoittaa että kyseistä framea käytetään sekä toisena, että neljäntenä framena.

*JAY signing out at 5:30 am… good luck*